**Especificaciones ataques Player**

**Ataque con bisturí**: fr1 dura 0.12s. El fr 2 y 3 deben ser más rápidos (yo coloqué 0.06 y 0.09). Por último, en el fr 4 y 5 se recupera, por lo que debe ser más lento. Yo coloqué 0.12s en ambos.

**Golpe básico (sin armas):** Golpea con el brazo normal. Yo lo coloqué muy lento, pero ustedes pueden ajustar los valores como quieran. Lo único importante es que el fr 2 y 3 sean más rápidos que el resto, porque es cuando se realiza el impacto.